



## Шкала антисоциальной личности Динза (DAPS-R) Анкета

### Инструкции

Шкала антисоциальной личности Динза (DAPS-R) содержит 24 вопроса, оцениваемых по 5-балльной шкале. Пожалуйста, отвечайте на каждый вопрос честно, исходя из своих обычных мыслей, чувств и переживаний. Правильных или неправильных ответов нет.

#	Заявление	Полностью не согласен (0)	Не согласен (1)	Нейтрально (2)	Согласен (3)	Полностью согласен (4)
1	Помогать другим? Обычно я оставляю это кому-то другому.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	Я делаю вид, что не замечаю, когда у кого-то тяжелый день – просто для удовольствия.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	Глубокие связи? Мне нравится, когда все остается непринужденным и игривым.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	Я веду себя особенно мило... просто чтобы посмотреть, как это сработает.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	Быть на 100% честным все время? Слишком скучно.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	Мне нравятся хитрые маленькие уловки, чтобы получить то, что я хочу.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	Думать, прежде чем действовать? Нет, сюрпризы лучше.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

#	Заявление	Полностью не согласен (0)	Не согласен (1)	Нейтрально (2)	Согласен (3)	Полностью согласен (4)
8	Планировать заранее — это скучно, я предпочитаю импровизировать.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	Мне трудно удержаться от того, чтобы сделать то, что мне хочется в данный момент.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	Обещания? Я немного приукрашиваю правду о них.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11	Выполнять обязательства? Я выбираю, в каких битвах участвовать.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12	Правила — это скорее рекомендации — я действую по-своему.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13	Ранил чьи-то чувства? Упс... Я этого почти не замечаю.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14	Извиняться — дело добровольное — жизнь слишком коротка.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15	Правила? Мне нравится проверять границы, просто чтобы посмотреть, что будет.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16	Я становлюсь немного драматичным, когда теряю самообладание.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17	Ссоры могут быть довольно забавными.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18	Я становлюсь резким, если кто-то на меня давит.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
19	Мне нравится включать свое очарование, чтобы добиться своего.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

#	Заявление	Полностью не согласен (0)	Не согласен (1)	Нейтрально (2)	Согласен (3)	Полностью согласен (4)
20	Быть очаровательным — это как обладать безобидной суперсилой.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
21	Произвести хорошее первое впечатление? Я отношусь к этому как к небольшой игре.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
22	Я использую ситуации в своих интересах, просто чтобы посмотреть, что из этого выйдет.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
23	Ошибки? Я повторяю их, просто чтобы посмотреть, какие сюрпризы меня ждут.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
24	Я редко извлекаю уроки из своих «ой»-моментов — так жизнь остается интересной.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

## Инструкции по подсчёту очков

Ответы следует суммировать в соответствии с процедурами подсчета баллов, предусмотренными в данном тесте.

Более высокие показатели, как правило, свидетельствуют о более выраженной степени проявления исследуемого конструкта, если не указано иное.

## Ключи для оценки размеров

Размер	Товары	Количество товаров
Апатия	1, 2, 3	3
Лживость	4, 5, 6	3
Импульсивность	7, 8, 9	3
Безответственность	10, 11, 12	3
Бесчувственность	13, 14, 15	3
Агрессивность	16, 17, 18	3
Убедительность	19, 20, 21	3
Тупость	22, 23, 24	3

## Диапазоны сырых баллов

Масштаб	Товары	Возможный диапазон
Апатия	3	0–12
Лживость	3	0–12
Импульсивность	3	0–12
Безответственность	3	0–12
Бесчувственность	3	0–12
Агрессивность	3	0–12
Убедительность	3	0–12
Тупость	3	0–12
<b>Общая оценка</b>	<b>24</b>	<b>0–96</b>

## Источник

---

DM Dag. Разработка и валидация шкалы антисоциальной личности Deenz (DMAPS-24): оценка субклинических черт, связанных с антисоциальной личностью.

---

Подготовлено [Drdeenz](#)

Интерактивная версия: [Шкала антисоциальной личности Динза \(DAPS-R\)](#)