



Escala de Personalidad Antisocial de Deenz (DAPS-R) Cuestionario

Instrucciones

Escala de Personalidad Antisocial de Deenz (DAPS-R) contiene 24 elementos valorados en una escala de 5 puntos. Responde a cada pregunta con sinceridad, basándote en tus pensamientos, sentimientos y experiencias habituales. No hay respuestas correctas ni incorrectas.

#	Declaración	Totalmente en desacuerdo (0)	En desacuerdo (1)	Neutral (2)	De acuerdo (3)	Totalmente de acuerdo (4)
1	¿Ayudar a los demás? Normalmente se lo dejo a otra persona.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	Fingo not no notarme cuando alguien está pasando por un mal día, solo por diversión.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	¿Relaciones profundas? Me gusta que las cosas sean informales y divertidas.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	Me muestro más amable de lo normal... solo para ver cómo sale.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	¿Ser 100 % honesto todo el tiempo? Demasiado aburrido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	Me gustan los pequeños trucos para conseguir lo que quiero.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	¿Pensar antes de actuar? No, las sorpresas son mejores.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

#	Declaración	Totalmente en desacuerdo (0)	En desacuerdo (1)	Neutral (2)	De acuerdo (3)	Totalmente de acuerdo (4)
8	Planificar con antelación me parece rígido; prefiero improvisar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	Me cuesta resistirme a hacer lo que me apetece en el momento.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	¿Promesas? Me tomo algunas libertades con la verdad al respecto.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11	¿Cumplir con los compromisos? Elijo mis batallas.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12	Las reglas son más bien sugerencias: voy a mi aire.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13	¿Herir sentimientos? Ups... Apenas me doy cuenta.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14	Pedir perdón me parece opcional: la vida es demasiado corta.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15	¿Reglas? Me gusta poner a prueba los límites solo para ver qué pasa.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16	Me pongo un poco dramático cuando pierdo los estribos.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17	Las discusiones pueden ser bastante divertidas.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18	Me pongo combativo si alguien me presiona.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
19	Disfruto usando mi encanto para salirse con la mía.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
20	Ser encantador es como tener un superpoder inofensivo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

#	Declaración	Totalmente en desacuerdo (0)	En desacuerdo (1)	Neutral (2)	De acuerdo (3)	Totalmente de acuerdo (4)
21	¿Causar una buena primera impresión? Lo veo como un jueguito.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
22	Aprovecho las situaciones solo para ver qué pasa.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
23	¿Errores? Los repito solo para ver qué sorpresas me deparan.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
24	Rara vez aprendo de mis meteduras de pata; eso hace que la vida sea interesante.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Instrucciones para la puntuación

Las respuestas deben sumarse siguiendo los procedimientos de puntuación de la evaluación.

Por lo general, las puntuaciones más altas indican una mayor expresión del constructo medido, salvo que se indique lo contrario.

Claves de puntuación de las dimensiones

Dimensión	Artículos	Número de artículos
Apatía	1, 2, 3	3
Engaño	4, 5, 6	3
Impulsividad	7, 8, 9	3
Irresponsabilidad	10, 11, 12	3
Insensibilidad	13, 14, 15	3
Agresividad	16, 17, 18	3
Labia	19, 20, 21	3
Obtusidad	22, 23, 24	3

Intervalos de puntuación bruta

Escala	Artículos	Rango posible
Apatía	3	0-12
Engaño	3	0-12
Impulsividad	3	0-12
Irresponsabilidad	3	0-12
Insensibilidad	3	0-12
Agresividad	3	0-12
Labia	3	0-12
Obtusidad	3	0-12
Puntuación global	24	0-96

Fuente

DM Dar. Desarrollo y validación de la Escala de Personalidad Antisocial de Deenz (DMAPS-24): Una medida de los rasgos subclínical asociados con la personalidad antisocial.

Elaborado por [Drdeenz](#)

Versión interactiva: [Escala de Personalidad Antisocial de Deenz \(DAPS-R\)](#)